

**Οδηγός Περαιτέρω Μελέτης**

Το πρώτο κείμενο που σας προτείνουμε να μελετήσετε, εφόσον το επιθυμείτε, είναι ένα άρθρο που επεξηγεί βασικές έννοιες της παιχνιδοκεντρικής μάθησης και αναφέρετε στις δεξιότητες που αποκτούν οι εκπαιδευόμενοι και γενικότερα στα οφέλη αυτής της εκπαιδευτικής προσέγγισης. Είναι ένα άρθρο εύκολο και κατανοητό, που διαβάζεται πολύ ευχάριστα!

1.[Παιχνιδοκεντρική μάθηση: Όταν η μάθηση γίνεται… παιχνιδάκι! - Montessorinia Ξύλινα Παιχνίδια και Είδη Φαγητού](https://montessorinia.gr/blog/paixnidokentriki-mathisi/#:~:text=%CE%97%20%CF%80%CE%B1%CE%B9%CF%87%CE%BD%CE%B9%CE%B4%CE%BF%CE%BA%CE%B5%CE%BD%CF%84%CF%81%CE%B9%CE%BA%CE%AE%20%CE%BC%CE%AC%CE%B8%CE%B7%CF%83%CE%B7%20%28play-based%20learning%29%20%CE%B4%CE%AF%CE%BD%CE%B5%CE%B9%20%CE%AD%CE%BC%CF%86%CE%B1%CF%83%CE%B7%20%CF%83%CF%84%CE%B7%CE%BD,%CF%84%CE%B7%CF%82%20%CE%BC%CE%AC%CE%B8%CE%B7%CF%83%CE%B7%CF%82%2C%20%CE%BC%CE%AD%CF%83%CE%B1%20%CE%B1%CF%80%CF%8C%20%CF%84%CE%B7%20%CF%87%CF%81%CE%AE%CF%83%CE%B7%20%CE%B4%CE%B9%CE%AC%CF%86%CE%BF%CF%81%CF%89%CE%BD%20%CF%80%CE%B1%CE%B9%CF%87%CE%BD%CE%B9%CE%B4%CE%B9%CF%8E%CE%BD.)

<https://www.bing.com/ck/a?!&&p=d4fe77dea02846e2JmltdHM9MTcwNjE0MDgwMCZpZ3VpZD0yOTViYzcyZC1iMmYzLTYzNzQtMTdkZS1kNmY2YjZmMzY1ZDkmaW5zaWQ9NTIwOQ&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=295bc72d-b2f3-6374-17de-d6f6b6f365d9&psq=%ce%a0%ce%91%ce%99%ce%a7%ce%9d%ce%99%ce%94%ce%9f%ce%9a%ce%95%ce%9d%ce%a4%ce%a1%ce%99%ce%9a%ce%97+%ce%9c%ce%91%ce%98%ce%97%ce%a3%ce%97&u=a1aHR0cHM6Ly9tb250ZXNzb3JpbmlhLmdyL2Jsb2cvcGFpeG5pZG9rZW50cmlraS1tYXRoaXNpLw&ntb=1>

Μια εμπεριστατωμένη παρουσίαση της παιχνιδοκεντρικής μάθησης, δίνεται στον παρακάτω υπερσύνδεσμο, πρόκειται για την πτυχιακή εργασία της Λόγαρη Ασημίνας.  Η παρούσα πτυχιακή εργασία πραγματεύεται την έννοια του gamification στην εκπαίδευση και όλο το υπόβαθρο το οποίο μας οδήγησε στην διάδοση της. Αρχικά παρουσιάζεται η ιστορία του gaming και η εξέλιξη του μέχρι και σήμερα. Στη συνέχεια αναφέρονται τα είδη των παιχνιδιών και οι τρόποι διάδρασης που έχουν αναπτυχθεί μέσω της ραγδαίας εξέλιξης της τεχνολογίας, των smartphones/tablets καθώς επίσης και της εικονικής πραγματικότητας και των 3D χώρων.

2.[Τεκμήρια: Παιχνιδοκεντρική μάθηση: εργαλεία και εφαρμογές (auth.gr)](https://search.lib.auth.gr/Record/ikee-295152)

Η ψηφιακή αφήγηση, η οποία εισήλθε τα τελευταία χρόνια στο χώρο της παιδαγωγικής πρακτικής και αποτελεί ένα καινοτόμο διδακτικό μέσο, σε συνδυασμό με την παιδαγωγική αξιοποίηση των ΤΠΕ και του διαδικτύου θέτουν τα θεμέλια για μια νέα εκπαιδευτική πραγματικότητα. Το παρακάτω άρθρο, που προτείνεται για μελέτη εδώ δίνει χρήσιμες οδηγίες για τη δημιουργία της ψηφιακής αφήγησης.

3. [παιχνιδοκεντρική μάθηση | ΜΠΣ2018 (uop.gr)](http://eprl.korinthos.uop.gr/BlogsPortal/mps2018/tag/%cf%80%ce%b1%ce%b9%cf%87%ce%bd%ce%b9%ce%b4%ce%bf%ce%ba%ce%b5%ce%bd%cf%84%cf%81%ce%b9%ce%ba%ce%ae-%ce%bc%ce%ac%ce%b8%ce%b7%cf%83%ce%b7/)

<https://www.bing.com/ck/a?!&&p=87bc3af7a1fd5056JmltdHM9MTcwNjE0MDgwMCZpZ3VpZD0yOTViYzcyZC1iMmYzLTYzNzQtMTdkZS1kNmY2YjZmMzY1ZDkmaW5zaWQ9NTIzNA&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=295bc72d-b2f3-6374-17de-d6f6b6f365d9&psq=%cf%88%ce%b7%cf%86%ce%b9%ce%b1%ce%ba%ce%b1+%cf%80%ce%b1%cf%87%ce%bd%ce%b9%ce%b4%ce%b9%ce%b1&u=a1aHR0cHM6Ly93d3cuYXRoaW5vZHJvbWlvLmdyLyVjZiU4OCVjZSViNyVjZiU4NiVjZSViOSVjZSViMSVjZSViYSVjZSVhYy0lY2YlODAlY2UlYjElY2UlYjklY2YlODclY2UlYmQlY2UlYWYlY2UlYjQlY2UlYjklY2UlYjEtJWNlJWJmJWNmJTgxJWNlJWI5JWNmJTgzJWNlJWJjJWNmJThjJWNmJTgyLSVjZiU4NyVjZSViMSVjZiU4MSVjZSViMSVjZSViYSVjZiU4NCVjZSViNyVjZiU4MSVjZSViOS8&ntb=1>

Ένα επίσης ενδιαφέρον άρθρο είναι το παρακάτω που αναφέρει τις απόψεις Ελλήνων και ξένων συγγραφέων για τα «σοβαρά» ψηφιακά παιχνίδια.

4.<https://www.bing.com/ck/a?!&&p=c86ec7b8bb4ad993JmltdHM9MTcwNjE0MDgwMCZpZ3VpZD0yOTViYzcyZC1iMmYzLTYzNzQtMTdkZS1kNmY2YjZmMzY1ZDkmaW5zaWQ9NTMzMA&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=295bc72d-b2f3-6374-17de-d6f6b6f365d9&psq=%cf%88%ce%b7%cf%86%ce%b9%ce%b1%ce%ba%ce%b1+%cf%80%ce%b1%cf%87%ce%bd%ce%b9%ce%b4%ce%b9%ce%b1&u=a1aHR0cHM6Ly93d3cub25hc3Npcy5vcmcvZWwvd2hhdHMtb24vZGlnaXRhbC1nYW1lcy1uZXctc2tpbGxzLWFuZC1lZHVjYXRpb25hbC10b29scw&ntb=1>

5.Τέλος, μπορείτε να περιηγηθείτε στην ι*στοσελίδα του Special Education κ*αι να μελετήσετε την εργασία με θέμα ΨΗΦΙΑΚΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΩΣ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΜΑΘΗΣΗΣ ΓΙΑ ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΑΥΤΙΣΜΟ

<https://www.bing.com/ck/a?!&&p=a1bd0b2289c6b25eJmltdHM9MTcwNjE0MDgwMCZpZ3VpZD0yOTViYzcyZC1iMmYzLTYzNzQtMTdkZS1kNmY2YjZmMzY1ZDkmaW5zaWQ9NTE0MA&ptn=3&ver=2&hsh=3&fclid=295bc72d-b2f3-6374-17de-d6f6b6f365d9&psq=%cf%88%ce%b7%cf%86%ce%b9%ce%b1%ce%ba%ce%b1+%cf%80%ce%b1%cf%87%ce%bd%ce%b9%ce%b4%ce%b9%ce%b1&u=a1aHR0cHM6Ly9zcGVjaWFsZWR1Y2F0aW9uLmdyL3NwZWNpYWxlZHUvcHNpZmlha2EtcGFpaG5pZGlhLW9zLWVyZ2FsZWlhLW1hdGhpc2lzLWdpYS1wYWlkaWEtbWUtYWZ0aXNtby8&ntb=1>

Απολαύστε το ταξίδι της γνώσης!!!