

ΕΙΔΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

1

ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ

Ο παίκτης σχεδιάζει και εφαρμόζει μακρόπνοα πλαίσια κινήσεων.



2

ΔΡΑΣΗΣ

Ο παίκτης βρίσκεται μέσα στο παιχνίδι μέσω ενός άβαταρ και ενεργεί ο ίδιος.



3

ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑΣ

Ο παίκτης πρέπει σε κάποια σημεία να δράσει και σε άλλα να λύσει προβλήματα/γρίφους για να συνεχίσει στο παιχνίδι.



4

ΡΟΛΩΝ

Ο παίκτης αναλαμβάνει έναν ρόλο και κληρονομεί όλα τα χαρακτηριστικά του τα οποία και τον κατευθύνουν στην εξέλιξη του παιχνιδιού.



5

ΓΝΩΣΕΩΝ/ ΙΚΑΝΟΤΗΤΩΝ

Ο παίκτης ανάλογα με τις γνώσεις του ή τις συνολικότερες ικανότητές του καταφέρνει και εξελίσσεται μέσα στο παιχνίδι.

