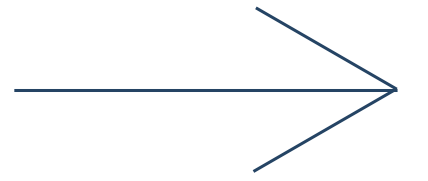


Παίζω  $\Leftrightarrow$  Μαθαίνω



# ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

*Ότι πρέπει να ξέρω για να δημιουργήσω  
ένα παιχνίδι*





# ΣΚΟΠΟΣ

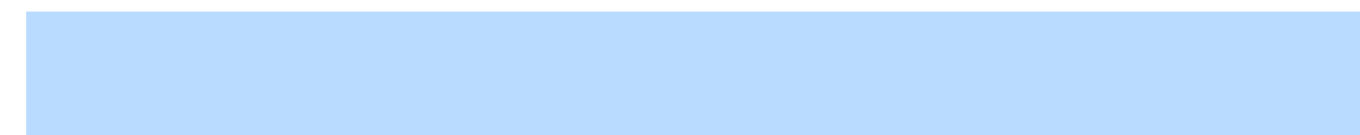
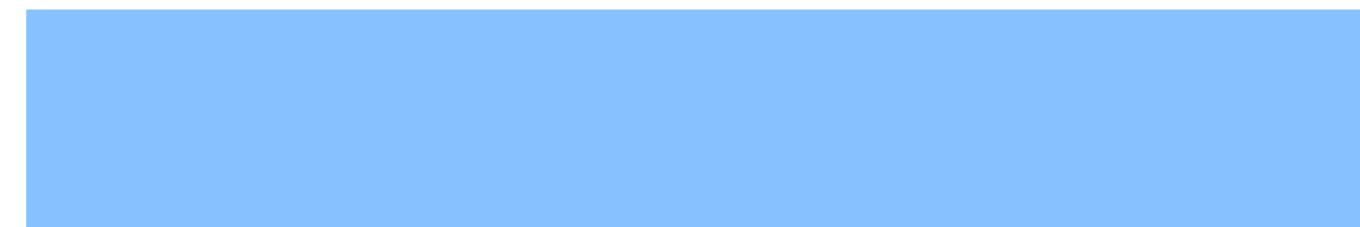
*Οι παίκτες θα πρέπει να  
γνωρίζουν από την αρχή με ποιόν  
τρόπο θα στεφθούν νικητές*

# 01

# 02

## ΚΑΝΟΝΕΣ

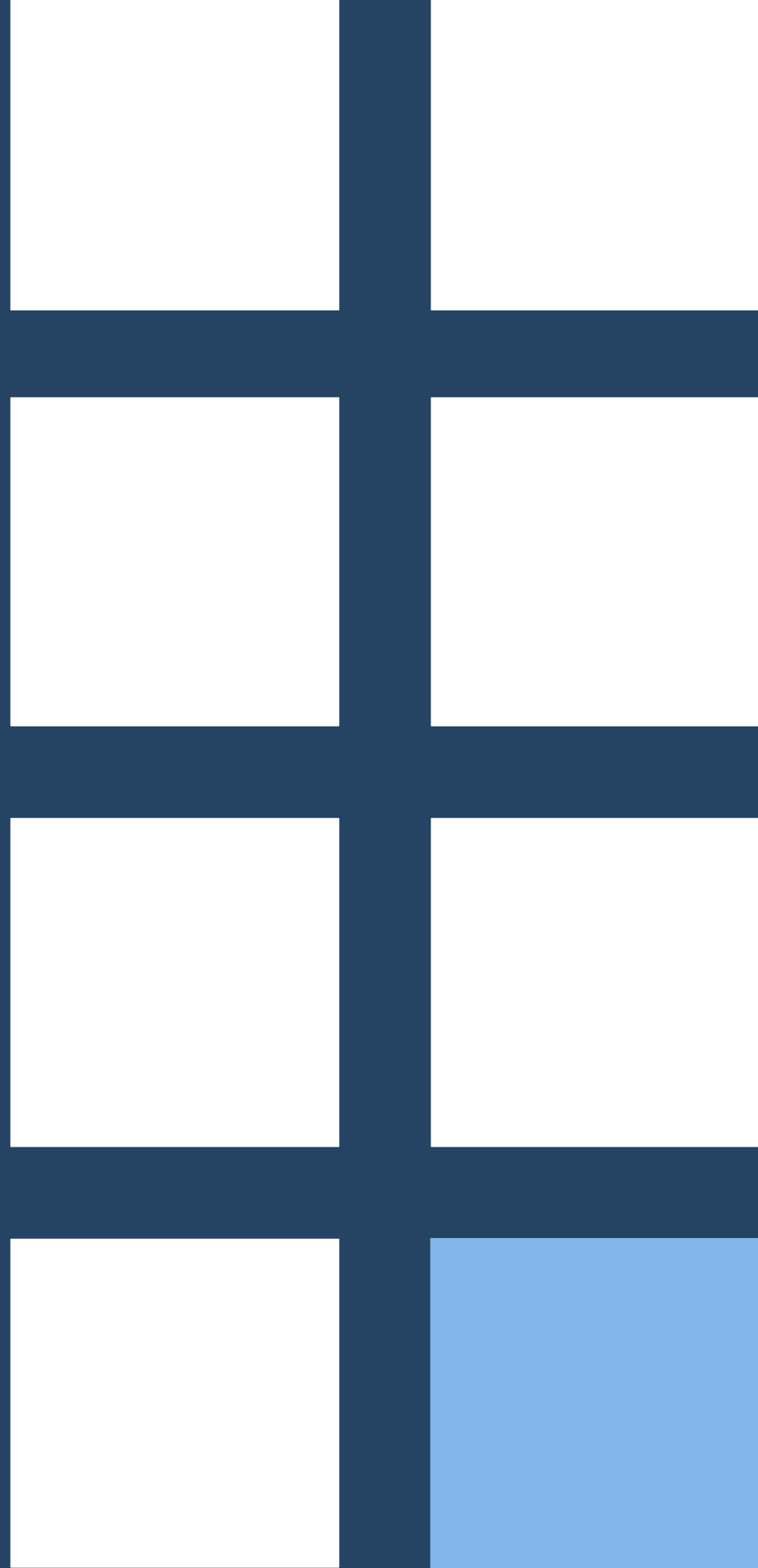
Οι παίκτες θα πρέπει να γνωρίζουν τους κανόνες ώστε να μπορούν να τους χρησιμοποιήσουν κατά το δωκούν υπέρ τους.

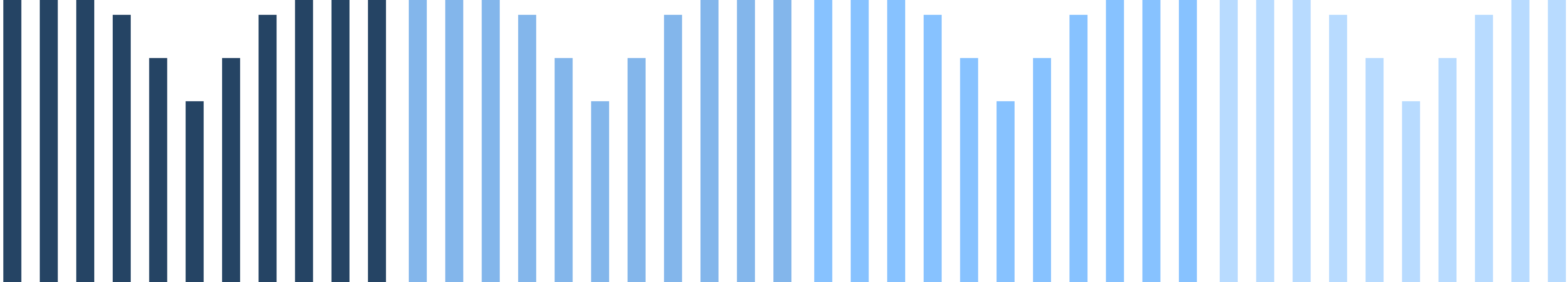


# 03

## ΔΥΣΚΟΛΙΑ

Ο βαθμός δυσκολίας πρέπει να είναι  
αύξον και να προσαρμόζεται στο επίπεδο  
των ικανοτήτων των παικτών





# 04

## ΡΟΛΟΙ

Ο κάθε παίκτης ή σε επίπεδο ομάδας θα πρέπει να ακολουθήσει ένα σενάριο το οποίο βάζει τους παίκτες σε μια διαδικασία ρόλων με συγκεκριμένα χαρακτηριστικά.