

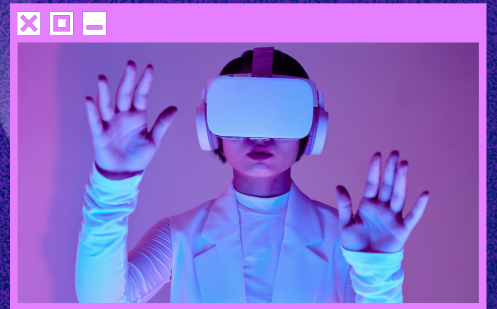
Virtual reality

Πέντε βασικά στατιστικά εικονικής πραγματικότητας για το 2023

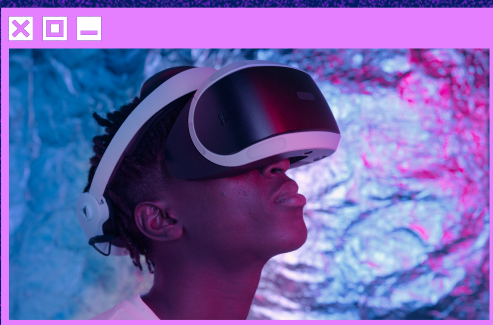
<https://academyofanimatedart.com/virtual-reality-statistics/>

1. Τι ποσοστό των χρηστών VR χρησιμοποιούν εικονική πραγματικότητα κάθε μήνα;

Περίπου το 31% των χρηστών της εικονικής πραγματικότητας χρησιμοποιεί VR τουλάχιστον κάθε μήνα και είναι χαρούμενοι γι' αυτό. Το 55% των χρηστών VR είναι πολύ ικανοποιημένοι με την ακραία ή μέτρια ικανοποίηση των αναφορών τεχνολογίας.



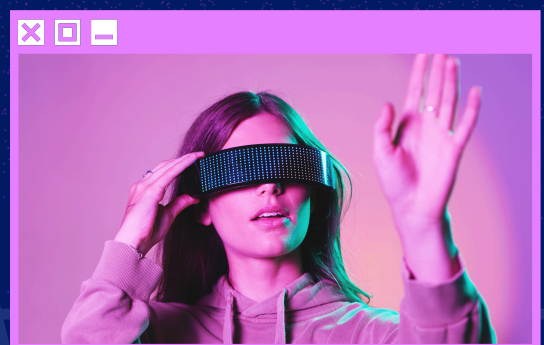
2. Πόσοι καταναλωτές των ΗΠΑ πιστεύουν ότι η VR είναι συναρπαστική;



Σε μια έρευνα της PwC, το 50% των ερωτηθέντων χαρακτήρισε το metaverse, έναν διαδικτυακό χώρο εικονικής πραγματικότητας, συναρπαστικό.

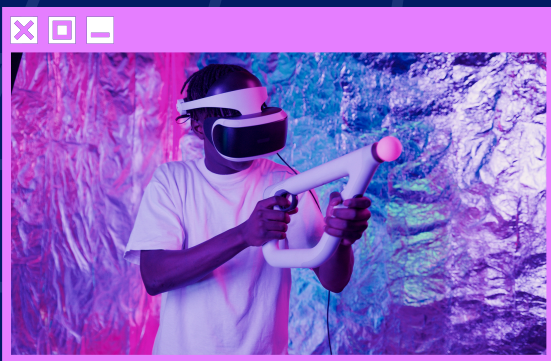
3. Τι ποσοστό των κατασκευαστών πιστεύουν ότι το VR θα γίνει mainstream;

Το 80% των κατασκευαστών πιστεύει ότι είναι θέμα χρόνου η εικονική πραγματικότητα να γίνει mainstream. Περίπου σε 3 με 4 χρόνια.



4. Πόσο δημοφιλές είναι το VR;

Σχεδόν το 20% των καταναλωτών είχε δοκιμάσει την εικονική πραγματικότητα μέχρι το 2020. Το ποσοστό αυτό ήταν αυξημένο από 16% το προηγούμενο έτος.



5. Τι ποσοστό των καταναλωτών είναι πιθανό να αγοράσει μια συσκευή VR τους επόμενους 12 μήνες;

Το 2022 το 39% των καταναλωτών σε μια έρευνα ισχυρίστηκε ότι διαθέτει ήδη τουλάχιστον μια συσκευή VR. Το 15% των ερωτηθέντων είπε ότι είναι πιθανό να αγοράσει μια συσκευή VR τον επόμενο χρόνο.

