* Ακριτίδης, Ν. (2023). Η Παιδαγωγική Διάσταση των Ψηφιακών Παιχνιδιών και ο Ρόλος τους στη Μάθηση. *Ανεμοπετάλιο*, *2*(2), 12-21. <https://ejournals.epublishing.ekt.gr/index.php/anemopetalio/article/view/36135/27001>
* Σκουμπουρδή, Χ. (2015). Το παιχνίδι στη μαθηματική εκπαίδευση των μικρών παιδιών. *Αθήνα: Σύνδεσμος Ελληνικών Ακαδημαϊκών Βιβλιοθηκών*, 20-22. <https://www.researchgate.net/profile/Chrysanthi-Skoumpourdi/publication/312086334_To_paichnidi_ste_mathematike_ekpaideuse_ton_mikron_paidion_e-book/links/5a4539df458515f6b0547833/To-paichnidi-ste-mathematike-ekpaideuse-ton-mikron-paidion-e-book.pdf>
* Το link του ‘’*Φωτόδεντρο*’’ με πάνω από 350 προτάσεις προς χρήση στο μάθημα σας. Ανακτήθηκε στις 26 Ιανουαρίου 2004 από: <http://photodentro.edu.gr/aggregator/search/all?query=%CF%80%CE%B1%CE%B9%CF%87%CE%BD%CE%B9%CE%B4%CE%B9&ext=1&ugc=1&items_per_page=20#ext=1&items_per_page=20&path=field_e_context/primary-5638&query=%CF%80%CE%B1%CE%B9%CF%87%CE%BD%CE%B9%CE%B4%CE%B9&ugc=1>
* Ρεπορτάζ της ΕΡΤ για την παιχνιδοποίηση στην εκπαίδευση. Ανακτήθηκε στις 26 Ιανουαρίου 2004 από: <https://www.youtube.com/watch?v=8lp0W4AWKlk>
* Εισαγωγικό video για το ευρωπαικό πρόγραμμα ‘’Μαθαίνουμε ψηφιακά, Διδάσκουμε ψηφιακά – Α΄ βάθμια. Ανακτήθηκε στις 26 Ιανουαρίου 2004 από: <https://www.youtube.com/watch?v=hehVpRe4YKA> Και το site του προγράμματος: <https://mooc.edu.gr/>
* To blog του προγράμματος Erasmus+ (2016-2018) για τους μαθητές στην ψηφική εποχή. Ανακτήθηκε στις 26 Ιανουαρίου 2004 από: <https://3dimcarsdigital.blogspot.com/2018/03/blog-post_17.html>