

Οδηγός περαιτέρω μελέτης

ΕΚΟΜΕ, (2021). *Εκπαιδευτικός Οδηγός για τον Διεθνή Μαθητικό Διαγωνισμό Δημιουργίας Επιτραπέζιου και Αφηγηματικού Ψηφιακού Παιχνιδιού Το μάθημα...παιχνίδι!* Επιμέλεια Σ.Κυμιώνης – Δ. Λαμπαδά

https://www.ekome.media/el/download_files/to-mathima-paichnidi-ekpaideftikos-odigos/

Ζακόπουλος, Β., Κελεσίδης, Ε., Κουνελάκης, Κ., Νιάρη, Μ. και Χαρτοφύλακα, Α. (2022). Το ψηφιακό εκπαιδευτικό παιχνίδι “1821 - 2021. 200 χρόνια από την επανάσταση, ένα ταξίδι στα χρόνια του Αγώνα”. Ένα εργαλείο στα χέρια του/της εκπαιδευτικού. Στο Παναγιωτακόπουλος, Χ., Καρατράντου, Α., & Αρ-μακόλας, Σ. (Επιμ.). *Πρακτικά Εργασιών 7ου Πανελλήνιου Συνεδρίου «Ένταξη και Χρήση των ΤΠΕ στην Εκπαιδευτική Διαδικασία». Τμήμα Επιστημών της Εκπαίδευσης και Κοινωνικής Εργασίας, Πανεπιστήμιο Πατρών 16-18 Σεπτεμ-βρίου 2022* (σσ. 255-266).

https://www.etpe.gr/proceeding_articles/to-psifiako-ekpaideftiko-paichnidi-1821-2021-200-chronia-apo-tin-epanastasi-ena-taxidi-sta-chronia-tou-agona-ena-ergaleio-sta-cheria-tou-tis-ekpaideftikou/

Καστανά, Ε. (2023). *Ψηφιακά εκπαιδευτικά παιχνίδια: σχεδια-σμός, αξιοποίηση και πλεονεκτήματα στην εξ αποστάσεως εκπαίδευση της Ελλάδας* (Αδημοσίευτη Μεταπτυχιακή Διπλωματική Εργασία). Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο.

<https://apothesis.eap.gr/archive/item/184571?lang=en>

[Σοφός, Α., Κώστας, Α., Παράσχου, Β., 2015](#). Νέες Τάσεις και προοπτικές στη Διαδικτυακή Εκπαίδευση. Κεφάλαιο Συγγράματος. Στο Σοφός, Α., Κώστας, Α., Παράσχου, Β. 2015. *Online εξ αποστάσεως εκπαίδευση*. [ηλεκτρ. βιβλ.] Αθήνα: Σύνδεσμος Ελληνικών Ακαδημαϊκών Βιβλιοθηκών. Κεφ. 6. Σελ. 224-226.

<https://repository.kallipos.gr/handle/11419/182>

Game learn (nd). *Eight examples that explain all you need to know about serious games and game-based learning*.

<https://www.game-learn.com/en/resources/blog/all-you-need-to-know-serious-games-game-based-learning-examples/>

