

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον

“FIRST, SOLVE THE PROBLEM.
THEN, WRITE THE CODE.”

#mecoachStamdenxaneispote



ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ :

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ :

ΘΕΜΑ 1

Οι μεταβλητές, ανάλογα με το είδος του περιεχομένου που μπορούν να αποθηκεύσουν μέσα τους, διακρίνονται στους εξής τύπους:

ΘΕΜΑ 2

Στις εκφράσεις χρησιμοποιούνται ακόμη και κάποιες γνωστές μας από τα μαθηματικά **συναρτήσεις**, οι οποίες περιέχονται στην ΨΕΥΔΟΓΛΩΣΣΑ:



ΘΕΜΑ 3

Δίνονται τα βάρη των **30 μαθητών** μίας τάξης. Να υπολογιστεί και να εμφανιστεί το συνολικό βάρος τους. Αν το συνολικό βάρος των μαθητών είναι μεγαλύτερος από 3000 κιλά, να εμφανίζεται το μήνυμα «Οι μαθητές μας να τρώνε λιγότερο».

ΘΕΜΑ 4

Για να μπορέσει να ψηφίσει ένας πολίτης πρέπει να είναι τουλάχιστον 18 ετών. Αν, όμως, είναι άνω των 70, δεν υποχρεούται να ψηφίσει. Να διαβαστεί η ηλικία ενός ατόμου και να εμφανισθεί το ανάλογο μήνυμα («υποχρεούται να ψηφίσει», «δεν υποχρεούται να ψηφίσει», «δεν μπορεί να ψηφίσει»).

